

Python

H. Fausk

18.08.2025

1 Sett i gang å kode

Dette er en introduksjon til programmeringsspråket Python. Ved å gi mange enkle eksempler ønsker jeg å vise litt av syntaksen til språket. De fleste eksemplene er matematiske.

Følgende lille program tar summen av første til fjerde potens av tallet 3, og skriver deretter ut resultatet

```
print(3+3*3+3**3+3**4)
```

Stjerne * er gangetegnet og dobbel stjerne ** er tegnet for potens. Tall eller tekststrenger som plasseres innenfor parentesene i print() skrives ut. Hvis vi ønsker å regne ut de fire første potensene av et annet tall enn 3, så må fem av de seks forekomstene av 3 erstattes. Hvis vi derimot benytter en variabel som har verdien 3, så blir det enklere å skifte ut denne verdien. Programmet blir og mer oversiktlig. Her har vi modifisert programmet ved å benytte en variabel som kalles a. Vi har også skrevet inn forklarende kommentarer i koden.

```
a=3      #Vi gir verdien 3 til variabelen a
s=a+a*a+a**3+a**4  #s settes lik summen av a+a*a+a^3+a^4
print(s)  #verdien til summen s skrives ut
```

Likhetstegn benyttes til å tilordne verdier til navn (variabler).

Skal vi finne summen av potenser opp til a^{10} , eller en enda høyere potens, blir det fort tungvint å skrive opp alle leddene. Vi lar heller programmet selv ta summen av leddene a^{**n} fra $n = 1$ til en oppgitt verdi.

```
''' summen til den geometriske rekken, som har elementer som er lik
grunntallet opphøyd i eksponentene fra og med 1 opp til og med
"antalledd", regnes ut. '''
grunntall = 3
antalledd = 4
summen = 0
for n in range(antalledd): #For-lokke. Gjentar linjene nedenfor som har
#fire innrykk, fra n=0 til n=antalledd -1, totalt antalledd ganger.
    summen = summen + grunntall**(n+1) #Legger til ledd n+1 til summen.
print('summen er lik: ', s) #verdien til summen s skrives ut
```

Helt i starten har vi lagt inn en liten beskrivelse av hva programmet gjør. Vi har valgt variabelnavn som er selvforklarende. Det hadde kanskje vært mer naturlig at summen av potensleddene bare het sum, men sum er opptatt–det benyttes i Python. Vi har lagt inn en for-løkke som oppdaterer summen med et nytt ledd hver gang den gjentas. Den gjentas med $n = 0$, $n = 1$, $n = 2$, helt opp til $n = \text{antalledd} - 1$. Merk at løkken gjentas «antalledd» antall ganger, hvor `antalledd` er et ikke-negativt heltall. Løkken starter med 0, ikke med 1. Det er grunnen til at vi legger til 1 i eksponenten.

For-løkken gjentar koden som står nedenfor seg og som er plassert med fire innrykk. Dette er en særegenhet med Python. I andre språk benyttes parenteser etc. for å avgrense hva som skal utføres i løkken. Hadde vi også rykket `print(summen)` inn fire innrykk, så ville utskriften av summen bli utført i hver gjentakelse av løkken. Delsummene hadde da blitt skrevet ut. Forsøk gjerne det! Vi har og lagt til litt “luft” mellom likhetstegnene for å øke lesbarheten. Vi kunne ha gitt en mer beskrivende tekst sammen med resultatet som skrives ut. For eksempel

```
print{'Summen av ', grunntall, 'oppføyd i eksponentene 1 opp til ',  
antalledd, 'er lik: ', summen)
```

Vi minner om at summen til en endelig geometrisk rekke er lik

$$a + a^2 + \dots + a^n = \frac{a(a^n - 1)}{a - 1}$$

når $a \neq 1$ og lik n hvis $a = 1$.

Kode kan skrives inn, eller ferdig kode kan limes inn i en kompilator. Det enkleste er å benytte en av kompilatorene som ligger tilgjengelig på diverse nettsider. Eg anbefaler World wide web consortium sine nettsider som har lett tilgjengelige interaktive kurs i koding for ulike dataspråk, deriblant Python. Etter hvert kan man laste ned Python til datamaskinen sammen med en editor hvor koden kan skrives inn og kjøres. For eksempel Spyder og Visual Studio Code Disse kan også lastes ned sammen med diverse pakker ved hjelp av Anaconda. Anaconda anbefales bare å benytte hvis operativsystemet er Linux.

I disse notatene er det samlet litt informasjon om syntaks i Python, og illustrer bruken av språket med noen korte og oversiktlige programmer. Vi forsøker ikke å forklare de grunnleggende konseptene eller gi en introduksjon til dem som ikke har noen forståelse for hvordan kode kan skrives. Er dette er deg, og eksemplene vi gir fremstår som uforståelige, da anbefaler eg at du får hjelp av en person som kan programere litt, eller sjekker noen undervisningsvideoer. Undersøk gjerne ovenfor nevnte w3school.

2 Datatyper

Vi ser først på noen grunnleggende datatyper: Heltall (integer), desimaltall (float) og strenger (strings). I tillegg har vi Bolske variabler. Sistnevnte kan bare ha to verdier: sannhetsverdiene True (Sann) eller False (Falsk). Det finnes mange flere datatyper, og vi kan også lage våre egne datatyper. Vi kan sjekke typen ved funksjonen `type()`.

Strenger er sekvenser av tegn. Tegnene er nummerert, hvor vi starter med 0. Strengene kan bestå av tall, bokstaver eller andre tegn. De skrives innenfor apostrof eller anførselstegn (ikke dobbel apostrof). Desimaltall benytter punktum som desimalskilletegn (ikke komma).

```
print(type(3.0))  #et desimaltall
print(type(3))   #et heltall
print(type('en streng'))
print(type("Dette er og en streng. 3| @$#~&@"))
print(type(True))  #Bolsk verdi
print(type(2+5j)) #Komplekst tall
```

Vi kan endre typen når det gir mening. Vi benytter funksjonene `int()`, `float()` og `str()` til å endre til henholdsvis typene heltall, desimaltall og streng.

```
print(int(34.0))
print(float(671))
print(float(34+4))  #Skriver ut 38.0
print(float( 78     ))
print(float(' 78     ')) #mellomrom foran og bak ignoreres
print(float(' 7 8     ')) #Her får vi feilmelding
print(str(123))
print(int("72"))    #Skriver ut 72
print(int("72.0")) #Gir feilmelding
print(int(72.99))  #Skriver ut 72
print(float(True)) #Tilordner verdien 1.0
print(int(True))   #Tilordner verdien 1
print(int(False))  #Tilordner verdien 0
```

Her er eksempler hvor omgjøring av datatypene ikke gir mening og vi får en feilmelding.

```
int(3+7j)
int('3+7')
float("34+4")
float("streng")
str(uten apostrof)
```

Vi kan tilordne Bolske verdier med `bool()`.

```
print(bool(3))          #True
print(bool("ikke-tom")) #True
print(bool(0.0) )      #False
print(bool(""))        #False
```

Vi har og noen datatyper for mengder, lister, tupler eller ordlister av objekter.

```
print(type( {2, 4, "mengde" } )) #type:set
print(type( [2, 4, "liste" ] )) #type:list
print(type( (2, 4, "mengde" ) )) #type:tuple
```

Oppgave 2.1. Undersøk typen til følgende objekt og forsøk å endre typene deres med funksjonene ovenfor.

True, TRUE, true, 'true', 3.14, 44, "44", tretti3, 50.000, '2 + 3 = 5', 2 + 3

3 Variabler

Her er noen forkortelser som kan benyttes ved oppdatering av tallvariabler.

```
a=3
b=5
a = a + 2 #kan alternativt skrives som:
a += 2    #Skriver vi derimot a += 2, tilordnes a verdien +2.
#Skal vi oppdatere a med -7 kan vi skrive
a += -7   #eller a-= 7
print(a)
#Vi kan gi en variabel en ny verdi som er av en helt annen type
b = "Et ord"
print(b)
```

Her bytter vi om på verdier til to variabler

```
a,b =3,5 #Skriver vi a=3, b=5 i stedet, får vi feilmelding.
a,b = b,a
print('a=',a,'b=',b)
```

Python skiller mellom store og små bokstaver

```
n = "liten"
N = "stor" #n oppdateres ikke, N er et nytt navn.
print(n,N)
```

Det anbefales å benytte variabelnavn som er beskrivende. For eksempel

```
grunntall = 3
eksponent = 2
potens = grunntall**eksponent
print(potens)
```

Det kan være nyttig å nummerere navn som er av samme type. For eksempel tall1, tall2, tall3. Men navn kan ikke starte med et tall.

4 Heltall og desimaltall

Hvis vi vet at tallene vi arbeider med er heltall, er det ingen grunn til å huske på at alle desimalene skal være lik 0. Vi bruker da typen heltall. Python regner eksakt med heltall.

Desimaltall eller float (flyt) lagres gjerne som et tall på standard form: et tall mellom 1 og 10 ganget med en potens av 10, eller som 0. Vi kan skrive tallet $3.563 \cdot 10^3 = 3563$ som $3.563e3$. Tallet 0.0003357 kan skrives som $3.357e-4$. Et heltall som skal oppfattes som et desimaltall kan etterfølges av .0 slik som 3.0. Dette er også måten Python viser oss at heltallet er av typen desimaltall. Merk at vi benytter punktum (eng. point) som desimalskilletegn.

Vi legger sammen og trekker fra tall ved å benytte + og -. Multiplikasjon skrives med symbolet * og divisjon ved symbolet /. Potensopphøyning skrives med **. (Hatt ^ er i Python reservert til XOR, eksklusiv eller, for binære tall.) Her er noen eksempler

```

print(2+3)
print(2-3)
print(2*3)
print(2/3)
print(6/2)
print((2+5)/(5-2))
print((1-2/3)*9)

```

Divisjon av heltall gir et resultat som er av typen desimaltall. Dette skjer selv om kvotienten er et heltall. Kvotienten $6/2$ resulterer i 3.0 . Kvotienten av heltall rundet ned til største heltall er gitt ved $a//b$. Resultatet er av type heltall. Er derimot minst en av a og b av type desimaltall, er $a//b$ også av type desimaltall. Sjekk gjerne følgende

$$12/3 \quad 12//4 \quad 3/4 \quad 3//4 \quad -3//4 \quad 7// - 2$$

Divisjon med 0 gir en feilmeldingen. Det er to mulige verdier til 0^0 som er kompatibel med potensreglene; verdiene er 0 og 1. I Python benyttes 1.

```

print(2/0)
print(0/0)
print(0**0)
print(0**-0)
print((3-3)**(-4))
print((-1)**(0.5) )

```

Vi kan runde av tall som følger.

```

A=123456789.123456789
print(round(A,3))      #Runder av til 3 desimaler
print(round(A,5))      #Runder av til 5 desimaler
print(round(A))        #Runder av til naermeste heltall.
print(round(A,-3))     #Runder av til -3 desimaler (gir 123457000)

```

Iblant så ønsker vi ikke å runde av tallet, men bare at utskriften ikke skal ha med for mange gyldige siffer, for økt lesbarhet. Dette kan oppnås med bruk av formaterte strenger. De forkortes til f-strings.

```

a=12345.6789
print(f'skriver ut taller i klammeparentes inne i en streng. Her er a: {a}.
Her er 2 ganget med 7a: {2*7*a}')
print(f'tre gyldige siffer: {a:.3}')
print(f'tre desimaler: {a:.3f}')

```

Vi kan regne ut restklasser av et tall modulo et annet tall. Restklassen til m modulo n er tallet a mellom 0 og n (og ekte mindre enn n) slik at m er lik a pluss et heltallsmultiplum av n . For eksempel er 17 modulo 5 lik 2, siden $17 = 2 + 3 \cdot 5$ og $0 \leq 2 < 5$. I Python er restklassen til m modulo n gitt ved $m\%n$.

```

print(5%3)
print(15%6)
print(15%6.5)
print(12.65%5)
print(8.5%3.4)

```

Oppgave 4.1. Hva er summen $m\%n + (m//n) * n$ for forskjellige verdier av m og $n \neq 0$?

Oppgave 4.2. Sjekk at Python følger regnekonvensjonene ved utelatelse av parenteser. For eksempel regn ut

```
-5**2
3*2**3
2+3/5
5/2+3
5/(2+3)
2**3**2
2/3/4
```

Oppgave 4.3. Sjekk hvordan Python runder av tall. For eksempel 1.49 og 1.5 rundes av til henholdsvis 1 og 2.

Oppgave 4.4. Python regner med sirka 16 siffrers nøyaktighet når den bruker desimaltall. Undersøk resultatet av å kjøre følgende kode:

```
a=12345678901234567890012345      #Type heltall
print(a)
d=a-4
print(d)

b=float(a)   #Hvis b=a + 0.0 benyttes istedet, blir da c, nedenfor, endret?
print(b)
c=int(b)
print(c)
print(a-c)
```

Oppgave 4.5. Komplekse tall skrives i Python som $a + bj$, hvor $j^2 = -1$. Sjekk typen til tallet $2 - 3j$ og $2 + 0j$. Sjekk at $4 + j$ og $4 + j3$ ikke er gyldige som komplekse tall. Det komplekse tallet $4 + j$ bør skrives som $4 + 1j$, og $4 + j3$ bør skrives som $4 + 3j$.

5 Strenger

```
print('Lange strenger som skrives over flere linjer kan man sette
innenfor tredoble apostrofer'), print("""eventuelt mellom
tredoble anførselstegn."""), print('Linjeskiftet følger linjeskiftet
i koden.')
```

Vi kan kombinere strenger og lage en ny streng. Dette gjøres ved å la en streng følge rett etter en annen streng. Dette kalles å *konkatenerer* strengene. Dette gjøres med tegnet pluss +. Mellomrom er en streng med et mellomrom ' '. En tom streng er "".

Linjeskift, ved utskrift av strenger, kan legges inn som $\backslash n$. Fire inntrykk-TAB-får vi ved å skrive $\backslash t$. Apostrof kan skrives ved $\backslash '$.

```

p = "Python"    #En streng skrives innenfor hermetegn.
k = 'kurs'     #Eller innenfor apostrofer.
s = p + k      #Pluss konkatenerer strenger, det vil si legger dem sammen.
print(s)
s = k + " i " + p
print(s)

```

Vi kan plukke ut enkelttegn eller deler av en streng.

```

m="abcdefghijklmn"
print(m[3])    #plukker ut tegnet i posisjon 4 (Tilsvarende for 0,1,2,3 etc.)
print(m[0])    #plukker ut det foerste tegnet.
print(m[:3])   #Skriver ut de tre foerste tegnene.
print(m[3:])   #Fjerner de tre foerste tegnene og skriver opp resten.
print(m[3:5])  #Skriver ut tegnene i posisjon 4 og 5.

```

Vi kan ikke oppdatere et tegn eller deler av en streng ved å trekke dem ut, som ovenfor, og så endre dem. Forsøker vi å oppdatere tegnene får vi en feilmelding.

```

streng = "Uforanderlig"
streng = "Helt " + streng #Verdien til variabelen oppdateres.
print(streng)
streng[6] = " " #Gir derimot feilmelding.

```

```

l=len("123456789") #lengden til strengen, dvs. antall tegn.
print(l)
print(len("1 2 3 4 5 6 7 8 9")) #Ett mellomrom telles som ett tegn.

print('hvordan skrive "hermetegn"?')
print("hvordan skrive 'hermetegn'?")
print('hvordan skrive \'hermetegn\'?') #Hvorfor fungerer ikke dette?

```

En streng kan kjøres som en Python kode ved bruk av funksjonen `exec()`.

```

y = 0
print('y = 5**2')
print(y)
exec('y = 5**2')
print(y)

```

Oppgave 5.1. Lag et program som tar inn en streng (av lengde minst 10) og legger inn ett mellomrom mellom tegn nummer 10 og tegn nummer 11.

Oppgave 5.2. Lag et program som tar inn to positive heltall a og b , og skriver brøken a/b som en sum av et heltall og en ekte brøk. (En ekte brøk er på formen m/n hvor $0 \leq m < n$. (Utvid til at programmet kan ta inn to heltall, hvor b er ulik 0).

Oppgave 5.3. Hva skjer hvis det er flere anførselstegn eller apostrofer etter hverandre? Test blant annet

```

print('"'Hvorfor med?'"')
print('"'Hvorfor ikke med?'"')
print("Dette aksepteres"", "Dette aksepteres ikke")

```

6 If-setning – Bolske verdier

Bolske verdier tar verdiene True (sann) eller False (falsk). De forekommer blant annet som resultatet av å sjekke en relasjon mellom to tall.

< > <= >= == !=

Her betyr == lik og != betyr ikke lik. Rekkefølgen <= er samme rekkefølge som vi uttaler ulikheten: mindre enn eller lik. Benytter vi =< får vi feilmelding.

Vi kan utføre logiske operasjoner med Bolske størrelser

OG B and C

ELLER B or C

IKKE not C

```
Bolsk1 = 2<3      #Bolske verdier er True eller False
print(Bolsk1)
Bolsk2 = 2>3
print(Bolsk2)
print("og:" , Bolsk1 and Bolsk2 )
print("eller:" , Bolsk1 or Bolsk2)
print("Negering:" , not Bolsk2)
```

Bolske størrelser lar oss gjøre valg basert på om verdien er sann eller falsk. Til dette benyttes if-setninger. Det er to muligheter i hver if-setning, men flere if-setninger kan kombineres til å håndtere tilfeller hvor det må gjøres mange valg. Benytter vi fem if-setninger, kan de benyttes til å velge blant opptil $2^5 = 32$ forskjellige muligheter.

```
#Programmet forteller oss hva relasjonen mellom de to tallene er.
a=5  #Forsoek med forskjellige verdier for a og b.
b=5
if a<=b:
    print(f"a={a} er mindre enn eller lik b={b}")
if a>b:
    print(f"a={a} er stoerre enn b={b}")
if a==b:
    print(f"a={a} er lik b={b}")

H= a//b  #Heltallsdelen av kvotienten.
R= a % b  #Gir heltallet R mellom 0 og b-1 slik at a = H * b + (a % b)
if R == 0:  #skriver opp a/b som et heltall pluss en ekte brøk.
    print( f'{a}/{b} = {H}')
else:
    print( f'{a}/{b} = {H} + {R}/{b}')
```

Her er et program som erstatter gjentatte mellomrom med bare ett mellomrom.

```

#Fjerner overfløedige mellomrom i strenger.
s="Python er nyttig."
u=""
M=False
print(s)
for x in s:
    if x != " ":
        u=u+x
        M=False
    else:
        if M==False: #Gir True hvis de har samme sannhetsverdi.
            u=u+x
            M=True
print(u)

```

Oppgave 6.1. Sjekk sannhetsverdiene til følgende utsagn

```

print(2 == 2.0)
print(2 == 2.0 + 1e-16)
print(2 == 2.0 + 1e-15)
print(100 == 100 + 1e-15)

```

7 Input – output

Python skriver ut tekst og tall ved å benytte print(). Benytter vi print() flere ganger så kommer hver utskrift på en ny linje.

```

print(12, end=' ') #12 etterfølges av et mellomrom og linjeskift droppes.
print(13, end='') , print(69)
#Avslutning er en tom streng '', så tallene kommer rett etterhverandre.
print("Vi maa ha komma mellom flere forekomster av print() paa samme linje"),
print("ellers saa faar vi feilmelding.") #Hva skjer hvis flere mellomrom benyttes.

s = 'En'
t = "streng"
print(s , end=' ')
print(t)
print(s + ' \n ' ) # \n "newline" linjeskift
print('\t' +t) # 't tab, innrykk med 4 mellomrom.
print(s, end=' test ')
print(s + '\t' + t)

```

Input tar inn en streng. Vi må selv gjøre om til heltall eller desimaltall.

```

i = input('Skriv noe: ') #tar inn en streng
print(i)
n = input('skriv inn et heltall: ')
print(type(n)), print(n + '3')
n= int(n)
print(type(n + 3)), print(n + 3)

```

Her er et lite program som regner om fra grader til radianer

```
import numpy as np #Henter en pakke som inneholder tallet pi.
g = float(input(Skriv en vinkel i grader))
r = g * np.pi / 180
print('Vinkelen i radianer er lik: ' , r)
```

Vi kan ta inn flere input på en gang. Vi kan for eksempel benytte mellomrom til å bryte opp strengen i biter. Her er en måte å gjøre det på.

```
import sys
i = input('Skriv to tall, skilt med mellomrom: ') #tar inn en streng
#print(i.split())
l = len(i.split()) #Oppgir antall deler som strengen er splittet opp i.
if l <= 1:
    print('Skriv inn to tall')
if l >= 3:
    print('For mange tall')
#Programmet gir feilmelding hvis det er for mange input.
    sys.exit()
if l == 2 :
    a, b = i.split()
a= float(a) #Strengene gjøres om til tall.
b= float(b)
print('Produktet er lik: ', a * b )
```

Oppgave 7.1. Lag et program som først spør om etternavn og deretter om fornavn, og som skriver hele navnet ut på én linje.

Oppgave 7.2. Lag et program som tar inn et tall og så forteller om tallet er positivt, negativt eller lik 0. La gjerne programmet også gi tilbakemelding om hvilke datatypen tallet har.

Oppgave 7.3. Lag et program som tar summen av en samling tall, skilt med mellomrom. Modifiser programmet slik at det tar en liste med tall skilt av komma. Benytt da gjerne at oppdelingen skjer ved `split(',')`. Hva skjer med ekstra mellomrom når tallene skrives inn?

8 Funksjoner

En funksjon tar inn én eller flere variabler og gir ut et resultat, eller gjør noe. Vi kan også ha funksjoner som ikke tar inn noen variabler. Vi har allerede møtt flere funksjoner som er innebygd i Python. Slik som `print()`, `type()`, `int()`, `len()`. Vi kan lage egne funksjoner. Her er en funksjon som regner ut kvadratet til et tall, minus tallet selv.

```
def f(x): #Kolon avslutter navnet paa funksjonen.
#Variabelnavnet brukes bare internt i funksjonen.
    return x**2 -x #Vi maa bruke 4 innrykk for innholdet i funksjonen
```

Funksjoner kan ta inn og gi ut flere verdier

```
def f(x,y):
    return (x/y, y/x)
#Kjoeres programmet kan de to verdiene lagres som:
(a,b) = f(3,7)
print(a)
print(b)
```

Vi kan også oppgi standardverdier til variablene. De benyttes hvis vi ikke gir verdier til noen eller alle av inn-verdiene.

```
def Annengradsuttrykk(a=1,b=0,c=0):
    """Inn tre variabler, ut en streng med et grad 2 polynom i variabel x"""
    #Det er vanlig å skrive en 'doc string' rett etter start av en funksjon,
    #med informasjon om funksjonen.
    #Dette er informasjon som vises når 'help' benyttes for funksjonen.
    U=str(a)+'*x**2 + '+str(b)+'*x + '+str(c)
    return U
print(Annengradsuttrykk)
print(Annengradsuttrykk(3))
print(Annengradsuttrykk(3, ,7))
print(Annengradsuttrykk(3,7,-4))
```

Her er en funksjon som ikke gir noe tilbake.

```
a='Noe blir utfoert'
def skrivUt(t):
    """Denne funksjonen skriver ut to ganger det vi gir den som input."""
    print(t, " ", t )
skrivUt(a)
```

Fakultet til et naturlig tall n er lik produktet av alle naturlige tall mindre enn eller lik n . For eksempel er $4! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 = 24$. Vi kan regne ut fakultet av naturlige tall ved å lage en funksjon som kaller seg selv.

```
n = 80 #Tallet vi skal regne ut fakultet av.
def fact(x):
    if x == 0: # avslutter og returnerer 1 hvis n=0.
        return(1)
    else:
        a = fact(x-1)*x #regner ut n! som $ (n-1)! * n.
        return(a)
fac = fact(n)
s=str(fac) #Gjoer tallet om til en streng, for aa telle antall siffer
print('n! = ', fac )
print('antall siffer er lik: ', len(s))
```

9 Pakker

I Python kan vi laste inn pakker. Bruker vi en funksjon eller kommando fra pakken skriver vi det som *pakkenavn.kommando*. En pakke er en mappe som består av Python filer. De kan og være organisert i undermapper. Vi kan lage egne pakker med Python kode. Det er vanlig å forkorte navnet til pakker som benyttes mye. Forkortelsene er ofte standardisert. Her er noen pakker med en kort beskrivelse av dem.

```
import numpy as np
```

Numerical Python, numpy, er en pakke med matematiske funksjoner og konstanter som tallet pi. Selv bruk av kommandoen sqrt, kvadratroten, krever en pakke. (Kvadratroten kan alternativt regnes ut ved å skrive kvadratroten til a som $a^{*0.5}$.)

```
import numpy as np
s=np.pi
print(s)      # Skriver ut tallet pi=3.14...
t=np.sqrt(2)
print(t)      # Skriver ut kvadratroten til 2.
```

Det er og mulig å bare importere de funksjonene som skal benyttes.

```
from numpy import pi
print(pi)     # Skriver ut tallet pi=3.14...
print(sqrt(2)) #Gir feilmelding fordi sqrt ikke er importert.
```

Merk at kvadratroten til 4 blir 2.0, et flyt tall. Dette har å gjøre med hvordan kvadratroten regnes ut. Kvadratrøtter til et tall kan alternativt regnes ut, uten bruk av pakker, ved å opphøye tallet i en halv.

Avrunding av et desimaltall a opp til minste heltall større enn eller lik a er gitt ved `np.ceil(a)`. Avrunding av et desimaltall a ned til det største heltallet mindre enn eller lik a er gitt ved `np.floor(a)`. Sistnevnte er og resultatet av å overføre et desimaltall x til et heltall, ved `int(x)`.

En fin pakke for å teste effektiviteten til ulike koder er time. Det er eksempler på bruk av denne pakken i delkapitlet om for-løkker.

Random er en pakke som gir tilfeldige tall. For eksempel gir `Random.random()` ut et tilfeldig tall mellom 0 og 1.

```
math
sci
pylab
sys
```

10 For-løkker

For-løkker lar oss gjenta en prosedyre et gitt antall ganger. Dette kombineres med at vi gjennomløper hvert element i en liste, eventuelt hvert tegn i en streng.

```

s='En tekststreng.'
l=len(s)      #Antall tegn i strengen s.
#Foelgende loekke skriver opp hvert av tegnene i strengen s.
for x in range(l):    #x gjennomløper 0,1, ... , l-1.
    print(s[x])
#Alternativt kan vi gjennomløpe alle tegnene i strengen ved:
for x in s:
    print(x)

```

Her legger vi inn litt ventetid mellom hvert steg i løkken.

```

import time
for x in '217765675858':    #Gjennløper strengen
    print(x, end='')
    time.sleep(0.5)    # venter i 0.5 sekunder

```

Her er eksempler med tall.

```

#Foelgende loekke skriver opp restklassen til x når vi tar av
#heltallsmultipler av 6, til vi får et heltall mellom 0 og 5.
for x in range(20):
    print(x % 6)

#Her regner vi ut 2-er potenser a=2**i
for i in range(21):    #Den gjennomløper
    a=2**i
    print(a)           # for i = 0 , 1, 2 til og med 21-1=20.
#Skift gjerne 2**i ut med i , 2*i , 2*i +1 etc.

```

Flytter vi print(a) helt til venstre får vi kun skrevet opp $2^{20} = 1024^2 = 1048576$, siden print(a) da ikke er en del av løkken. Vi skriver derfor bare ut verdien som variabelen *a* har etter at løkken er avsluttet.

Strengoperasjonene kan implementeres ved bruk av for-løkken. For eksempel er lengden til en streng gitt som følger:

```

def lengde(x):
    lengde=0
    for s in x:    #s brukes bare internt i definisjonen.
        lengde = lengde +1
    return lengde
f='En test streng'
#mellomrom er ogsaa tegn og telles med naar lengden gis.
print(lengde(f))

```

Her et program som fjerner alle mellomrom i en streng.

```

s="starter med en tom streng som vi legger tegn til."
u=""
for x in s:
    if x != " " : # != betyr ikke lik
        u=u+x
print(u)

```

Følgende kode skriver opp summeringen $1 + 3 + 5 + \dots + 201$ av de 101 første positive oddetallene, og skriver opp hva summen blir lik.

```

n=100
sum=0
def f(x):
    return 2*x +1
for x in range(n):
    print(f(x), end=" + ")
    sum = sum + f(x)
print(f(n), end=' = ')
sum = sum + f(n)
print(sum)

```

Oppgave 10.1. For $n \geq 1$ så er n faktoret definert som $1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n$. I tillegg så er $0! = 1$. Lag et program som benytter en for-løkke til å regne ut n faktoret for $n \geq 0$. Skriv opp svaret som horisontal liste på formen $0! = 0$ $1! = 1$ $2! = 2$ $3! = 6$ $4! = 24$ etc. Innfør gjerne ny linje for hvert tiende tall. Varier hvor mange faktorer du regner ut og skriver dem opp. Skriv gjerne opp antall siffer til tallene. For eksempel $69!$ har 99 siffer, $816!$ har 2024 siffer og $3000!$ har 9131 siffer. Se også eksempelet i delkapittel 8.

Oppgave 10.2. Lag et program som skriver ut de 100 første Fibonacci tallene. Det er tallene definert rekursivt som

$$F_{n+2} = F_{n+1} + F_n \quad F_0 = 0 \quad F_1 = 1$$

for $n \geq 0$.

Oppgave 10.3. Lag et program som finner alle positive heltallsløsninger til likningen

$$x + y + xy = 209$$

(Prøv andre tall også, som 670 istedenfor 209.) Problemet kan løses ved å teste ut alle mulige tilfeller. (Heltallsløsninger må oppfylle $-210 \leq x, y \leq 209$.)

Finn alle de heltallige løsningene til likningene. Disse likningene kan også, med litt algebra løses elegant. Forsøk gjerne å finne løsningene ved regning.

Oppgave 10.4. Fermat sitt lille resultat sier at for ethvert primtall p så er differansen

$$x^p - x$$

delelig med p for alle heltall x . Dette kan og formuleres som at $x^{(p-1)} - 1$ er delelig med p for alle x som er relativt primisk til p . Her er et program som sjekker at dette stemmer for et gitt primtall.

```

p = 7  #et primtall
def f(x)
return x**(p-1) - 1

for i in range(p)
    print (f(i) % p )

```

Modifiser programmet slik at det bare skriver ut eventuell x -verdi hvor resten vi får når vi deler $x^p - x$ med p er ulik 0. Skriv gjerne opp resten sammen med x -verdien.

11 $3x+1$ problemet

Collatz formodning sier at starter vi med et positivt heltall, deler det med 2 til vi får et oddetall, ganger oddetallet med 3 og legger til 1 og gjentar prosessen, så kommer vi etter et endelig antall steg til tallet 1. For eksempel

15 46 23 70 35 106 53 160 80 40 20 10 5 16 8 4 2 1

Når vi kommer til 1 så får vi deretter: 1 sendes til $3 + 1 = 4$, så 2 og deretter 1. Vi sier at vi har en sykel. For naturlige tall er den eneste kjente sykelen den som gir sekvensen 1, 4, 2, 1.

Her er en funksjon som kaller seg selv og som skriver ut resultatet av å utføre den rekursive prosedyren. Den stopper når vi kommer til 1. Ingen moteksempler til Collatz formodning er kjent. Hvis det skulle finnes et tall hvor vi ikke kommer til 1, etter endelig mange steg, så må dette tallet være enormt stort.

```

def Collatz(x):
    """Vi deler med 2 til vi faar et oddetall.
    Dette oddetallet ganges med 3 og 1 legges til.
    Prosessen gjentas til vi kommer til 1."""
    print(x, end=' ')
    while x%2 ==0:
        x = x//2
        print(x, end=' ') #Fjern 4 innrykk hvis vi bare skal
        #skrive ut resultatet av aa dele x med stoerste potens av 2.
    if(x != 1):
        Collatz(3*x+1)
Collatz(15)
#Collatz(27)
#Collatz(154308811)

```

Oppgave 11.1. Vi kan også anvende algoritmen for negative heltall. Det viser seg at vi får sykler for -1 , -5 og -17 , Sjekk dette. Du bør da oppdatere programmet slik at det stopper opp om vi kommer til -1 , -5 eller -17 , i tillegg til 1.

12 Desimalekspansjon av brøker

Alle reelle tall kan beskrives som et desimaltall. De rasjonale tallene – forholdstallene – er karakterisert som de reelle tallene med periodisk desimalekspansjon. Det vil si at etter hvert så gjentas en følge av desimaler. Vi skriver gjerne en strek under første forekomst av følgen som gjentas. For eksempel

$$\frac{1}{3} = 0.333\cdots = 0.\underline{3} \quad \frac{1}{8} = 0.125 = 0.125000\dots \quad \frac{13}{7} = 1.\underline{857142}$$
$$41/333 = 0.123123123\dots = 0.\underline{123}$$

Her er et lite program som skriver ut en brøk som et desimaltall med så mange desimaler vi måtte ønske.

```
import sys
i = input("Skriv inn en brøk m/n på formen m (mellomrom) n:")
m,n = i.split()
m = int(m)
n = int(n)

N = 20 #Antall desimaler. For eksempel 2*n
if n==0:
    print("nevneren må være ulik 0")
if n<0:
    m = -m
    n = -n
if m<0:    #Reduserer til tilfellet med ikke-negative talll
    m=-m
    print("-", end="")
h = m//n
r = m%n
if m>0:
    print(h , end='')
    print(".", end='')
else:
    print(h+1, ".", end='')
for i in range(N):
    print(10*r//n , end='')
    r = 10*r%n
```

Oppgave 12.1. Modifiser programmet slik at det fremhever den gjentakende følgen av siffer. For eksempel ved å legge inn et mellomrom foran gjentakende siffersekvens. Slik som vist her $1/6 = 0.1\ 6$ og $41/333 = 0.\ 123$. Oppgi gjerne lengden til den gjentakende siffersekvensen.

13 Kjedebrøker

Et reelt tall kan skrives som et heltall pluss et reelt tall r som er større enn eller lik 0 og ekte mindre enn 1. Inverterer vi dette tallet får vi et tall som er ekte større enn 1. Det

kan da skrives som et positivt heltall pluss en rest i $[0, 1)$. Vi kan gjenta prosedyren. Dette gir en kjedebrøkutviding av tallet.

$$a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3 + \frac{1}{a_4 + \cdots + \frac{1}{a_{n-1} + 1/a_n}}}}}$$

hvor a_0 er et heltall og a_i er naturlige tall for $i \geq 1$. Endelige kjedebrøker representerer rasjonale tall. Vi får en rasjonelle tilnærming p_n/q_n ved å erstatte a_n med 0.. Dette forholdet kalles den n -te konvergenten til tallet. Vi krever at p_n og q_n er relativt primiske og at q_n er positiv. Den 0-te konvergenten har $p_0 = a_0$ og $q_0 = 1$. Neste avkorting har $p_1 = a_0a_1 + 1$ og $q_1 = a_1$.

Et resultat sier at for $n \geq 2$, så er den n -te konvergent bestemt av de to foregående konvergentene og a_n som følger:

$$p_n = a_n p_{n-1} + p_{n-2} \quad \text{og} \quad q_n = a_n q_{n-1} + q_{n-2}$$

Tallene p_n og q_n er relativt primiske siden vi har

$$p_{n-1}q_n - p_nq_{n-1} = (-1)^n$$

Resultatene er relativt enkle å vise ved å benytte induksjon på n . Vi benytter dem til å lage et program som finner kjedebrøkutvidelsen til et tall samt konvergentene. Kjedebrøkutvidelsene gir en beste mulige tilnærminger til et tall med et rasjonalt tall, i forhold til størrelsen til nevneren til de rasjonale tallene vi tilnærmer med.

```
import sys
import numpy as np
a= 783323/221577
t=a #a oppdateres, t holdes fast gjennom programmet.
#14/23 #Her er noen forslag til tall.
#np.pi
#(np.sqrt(5)+1)/2 #det gylne forhold
#np.sqrt(2)
#np.log(3/2)/np.log(2) #kvint #2-er logaritmen til 1.5
#np.log(4/3)/np.log(2) #kvart
#np.log(5/4)/np.log(2) #ters
N=10 #Øvre grense for antall kjeder i kjedebrøken

print('Kjedebrøkbekrivelsen:', end=' ')
b=a
for n in range(N):
    r=b - np.floor(b)
    if abs(r/b) <= 10**(-12):
        break
```

```

    #Avbryter hvis r/b er nær maskinunøyaktighet.
    print(np.floor(b) , end=' ')
    b=1/r
print('')

print('Rasjonale tilnærminger til ', a , 'ved kjedebrøk')
p1 = np.floor(a)
q1 = 1
print(p1)  #1 konvergent

r=a - p1
if abs(r) <= 10**(-12):
    sys.exit()
a=1/r
a2 = np.floor(a)
p2 = (p1 * a2 + 1)
q2 = a2
print(p2,'/',q2 , '=' , p2/q2)
r= a- a2
if abs(r) <= 10**(-12):
    sys.exit()
a=1/r

for n in range(N):  #Skriver ut N-2 konvergenster.
    a3 = np.floor(a)
    r=a- np.floor(a)
    """ Avslutter hvis r er liten i forhold til a3
    eller tilnærming vi får, og a avviker med
    mindre enn maskinunøyaktighet. """
    if abs(r/a3) <= 1e-14 or abs(p2/q2 - t)< 1e-14:
        break
    p3 = a3*p2 + p1  # Regner ut de nye konvergentene.
    q3 = a3*q2 + q1
    print(p3,'/',q3 , '=' , p3/q3)
    p1 = p2
    q1 = q2
    p2 = p3
    q2 = q3
    a=1/r

```

Oppgave 13.1. Vi kan benytte kjedebrøker til å se etter hvor mange toner en oktav må deles opp i for at en kvint (forholdet $3/2$) skal gjenskapes mest mulig nøyaktig. La n være antall toner i en oktav. I en kromatisk skala er forholdet mellom frekvensen til etterfølgende toner like. Vi får da at dette forholdet er lik $2^{1/n}$. Vi søker brøker m/n

som gir best mulig tilnærming til likningen

$$\frac{3}{2} = 2^x \text{ som er ekvivalent til likningen } x = \log(3/2)/\log(2)$$

Vi finner slike forhold m/n ved å benytte kjedebrøkutviding av de irrasjonale tallet $\ln(3/2)/\ln(2) = \ln(3)/\ln(2) - 1$. Finn de første fem konvergentene til denne størrelsen. Finn gjerne tilsvarende størrelser for en kvart $4/3$, for en ters $5/4$ og for en liten ters $6/5$.

14 While løkker

En while løkke kjører så lenge et kriterie er oppfylt. Det er nyttig å kunne avbryte løkken hvis et kriteriumet aldri blir er oppfylt. Til det benyttes break.

```
a=0
while a<10:
    print(a)
    a += 2 # Legger 2 til a helt til a blir 8

b=0
while 1<2: #alltid sant, saa løkken vil gjentas helt til den avbrytes
    b += 1
    print(b)
    if b>20:
        break #avslutter while-løkken
```

Vi kan for eksempel avbryte etter 1000 løkker ved å starte med $b = 0$ og oppdatere b ved å legge til 1 for hver gang løkken kjører, og legge inn

```
\break{b>999}
```

til starten av løkken. (Sjekk at det dette stemmer ved å teste et eksempel.) Dette svarer til å benytte løkken

```
for b in range(1000):
    """Vi skriver opp antall tilfeldige tall mellom 0 og 1 før vi
    kommer til et tall større enn g."""
    import random
    g=0.99
    c=0 #Tallet som tildeles tilfeldige verdier
    t=0 #antall tall
    while c<0.99:
        c = random.random()
        #print(c)
        t = t + 1
    print(t)
```

Oppgave 14.1. Modifiser programmet ovenfor slik at programmet der gjentas mange ganger. For eksempel ved å benytte en for-løkke. La programmet skrive ut verdiene og regn ut gjennomsnittet av dem.

15 Multiplikasjonsoppgaver

Vi lager et program som lager til multiplikasjonsoppgaver; det spør om hva produktet av to tall mellom 0 og 100 er lik. Det gis tilbakemelding om svarforsøket er for lite eller for stort. Det blir gitt 10 forsøk før programmet avslutter ved å gi riktig svar. Denne avslutningen av spørsmålene oppnås ved å legge inn en avslutning i en while løkke. Vi benytter pakken random til å generere tilfeldige tall i et intervall.

```
import random, math
r=random.random() #velger tilfeldig tall mellom 0 og 1
r=math.floor(101*r) #Tilfeldig heltall mellom 0 og 100.
s=random.random() #velger tilfeldig tall mellom 0 og 1
s=math.floor(101*s) #Tilfeldig heltall mellom 0 og 100.
#print(r), print(s) #brukt til test
p=r*s
R= format(r) # gjoer om til strenger
S= format(s)
#Lager tekst for spørsmålet.
sp= "Hva er produktet av " + R + " og " + S +"? "
# Her er noen alternativer:
#sp=format("Hva er " + format(r) +"x" + format(s)+ "= ")
# sp = f"Hva er produktet av {r} og {s} ?"
#print(sp)
svar= int(input(sp)) #Spør etter svar.
a=10 #Teller ned fra a=10 slik at vi avslutter
#spørsmålene etter 10 forsøk.
while svar != p: #Kjører løkken så lenge svaret er galt.
    a -= 1 #trekker 1 fra a
    if a==0:
        print("Dette var kanskje litt vanskelig, "+R+"x"+S+" =", p )
        break #avbryter løkken.
#svar = input("Svaret er galt, forsøk igjen: ") Vi gir en versjon med hint
    elif svar < p:
        svar = int(input("Svaret er for lite, forsøk igjen: "))
    elif svar > p:
        svar = int(input("Svaret er for stort, forsøk igjen: "))
if a>0: #Skriver bare dette ut hvis løkken avsluttes
#ved at riktig svar er besvart.
    print("Det stemmer, bra!")
```

16 Time-pakken

Dette er en pakke som lar oss foreta pauser i program, og som lar oss måle hvor lang tid det tar å kjøre en del av et program. Sistnevnte kan være nyttig til å sjekke effektiviteten til forskjellige kandidater til et program.

```
"""Programmet tar en streng og skriver den ut tegn for tegn, med 0,2
sekunders pause mellom hvert tegn. Ordet skrives nedover og p|aa| skraa."""
```

```

import time
s='En'
t="streng"
u=s+' '+t
#konkatenering av de to strengene. Legger til et mellomrom mellom dem.
M=' ' #Begge m\aa ter \aa\ skrive strenger p\aa\ kan benyttes...
for x in u:
    print(M+x) #legger inn et mellomrom foran tegnet.
    #Legger vi til $end='$ i print, s\aa\ skrives ordet ut horisontalt
    #og med oekend eavstand mellom tegnene.
    M=' '+M #oeker mellomrommet som benyttes
    time.sleep(0.2)

import time
s=time.time() #Oppgir tiden i sekunder i UNIX epoch.
print(s)
t=time.ctime(s) #Skriver ut tiden med klokkeslett, dato og aar.
print('UNIX epoch starter: ', end=''), print( time.ctime(0))
print(t)

```

For å bare måle CPU-tid (tiden det tar å utføre beregningen) kan funksjonen `time.process.time()` benyttes.

```

import time
s=0
tik = time.process_time()
for i in range(1,int(1e6)):
    s = s + i #Sum av naturlige tall opp til 10**6 - 1.
tak = time.process_time()
print('tid addisjon: ', tak-tik) #Differansen i tid i enheten sekunder.
print(s)
s=1
tik = time.process_time()
for i in range(1,int(1e6)):
    s = s * (i**(1/i)) # produktet av n-te rot av n fra 1 til 10**6-1.
tak = time.process_time()
print('tid multiplikasjon: ', tak-tik)
print(s)

```

Resultatet varierer mellom hver gang programmet kjøres. Det blir mindre variasjon i resultatene hvis bare `time.time()` benyttes. Eg får at multiplikasjonen bruker 2 til 3 ganger lengre tid. Dette til tross for at vi både tar n -te roten av n og multipliserer disse røttene sammen.

17 Primtall

Her er et program som sjekker om et naturlig tall er et primtall.

```

""" Vi skal sjekke om tallet er et
primtall eller ikke."""
n=93757    #Et naturlig tall.
flag=True  #En sannhetsverdi som oppdateres til falsk hvis n ikke
er et primtall.
M=1
for m in range(2, 1+ int(n**(0.5))): #Vi behøver bare sjekke om n er
#delelig med tall mindre enn eller lik kvadratroten til n
    #print( m) #Brukt under testing av koden
    if n % m == 0: #Sjekker om m deler n
        flag = False #Hvis n er delelig med et mindre tall endrer vi
#flagget til falsk.
        M=m #Husker på hvilke tall som delte n.
        break #Det er ikke behov for å fortsette løkken så den avsluttes.

K=n//M #Regner ut kvotienten. Hvis n er et primtall gir dette bare n selv.
if flag == True: #n har ingen divisorer, og er derfor et primtall.
    print(f'Det naturlige tallet {n} er et primtall')
else:
    print(f'Det naturlige tallet {n}={M}*{K} er ikke et primtall')
#Hvis n ikke er et primtall skriver vi det opp som et produkt av to
#faktorer hvor den ene faktoren er den minste primtallsdivisoren.

```

Oppgave 17.1. Lag et program som finner og skriver ut de første N primtallene. La for eksempel N være 100.

Oppgave 17.2. Lag et program som faktoriserer et naturlig tall som et produkt av primtall.

18 Divisjonsalgoritmen

Å finne største felles multiplum av to positive heltall kan gjøres effektivt. Det er ikke nødvendig å faktorisere tallene.

La tallene være $n_1 \geq n_2 \geq 1$. Vi finner da restklassen til det største tallet modulo det minste tallet. Restklassen er et tall som er mindre enn det minste av de to. Vi gjentar nå prosedyren helt til vi ender opp med at divisjonen går opp. Det minste tallet vi da har funnet er lik største felles faktor til de to positive heltallene.

Dette kan implementeres av en funksjon som kaller seg selv

```

"""Finner stoerste felles faktor til to heltall."""
#n1 = 3456674
#n2= 45522
n1 = 140 #19*10 og 17*25
n2= 35
def gcd(x,y):
    while y!= 0:
        z = x % y

```

```

    #print(z)    benyttet under test
    x=y
    y=z
    return x

```

```
print(gcd(n1,n2))
```

Oppgave 18.1. Modifiser programmet til å finne heltall m_1 og m_2 slik at

$$m_1n_1 + m_2n_2 = \text{gcd}(n_1, n_2)$$

Heltallene kan velges slik at $|m_1| \leq n_2/(2\text{gcd}(n_1, n_2))$ og $|m_2| \leq n_1/\text{gcd}(n_1, n_2)$.

Oppgave 18.2. Finn største felles faktor til de n tallene $x^n - x$, for x fra 1 til n . Finn også største felles faktor hvor vi bare tar med x som er relativt primiske til n .

19 Halveringsmetoden

Hvis f er en kontinuerlig funksjon på et intervall $[a, b]$ slik at $f(a)$ og $f(b)$ har motsatt fortegn, da må det finnes en verdi c i intervallet $[a, b]$ slik at $f(c) = 0$. Dette er en konsekvens av skjæringssetningen. Ved å dele intervallet i to, så finner vi enten at midtpunktet $(a + b)/2$ er et nullpunkt, eller at minst en av de to nye intervallene har samme egenskap: Funksjonsverdiene i endepunktene til intervallet har motsatt fortegn. Ved å gjenta prosedyren n ganger ender vi opp med et intervall med bredde $(b - a)/2^n$ som må inneholde minst ett nullpunkt. Algoritmen lar seg lett implementere, og gir en effektiv metode for å finne en tilnærming til ett nullpunkt til en likning.

```

#Halveringsmetoden for å estimere nullpunkt til kontinuerlige funksjoner.
def f(x):    #En funksjon. Denne kan endres for å løse andre likninger
    return   x**2 -2                               #4-x**2
a=1         # To verdier slik at f(a) og f(b) har motsatt fortegn.
b=2
if f(a) == 0 :
    print("en løsning er ", a)
if f(b) == 0 :
    print("en løsning er ", b)
if f(a)*f(b) >0:
    print('Betingelsen er ikke oppfylt')
N=10      #Antall iterasjoner med halvering av lengden paa intervallet.
#Bredden på intervallet blir da (b-a)*2**(-N)
for i in range(0,N):
    c= (a+b)/2
    if f(c) == 0 :
        print("en løsning er " , c)
    elif f(a)*f(c)>=0 : #Oppdaterer a hvis f(a) og f(c) har samme fortegn.
        a=c
    elif f(b)*f(c)>0:
        b=c

```

```

print(f"Det er en løsning mellom {a} og {b}")
#Med innrykk skrives intervallet opp for hvert steg i løkken.
#print(b-a) # Dette er lengden på intervallet loesningen ligger i.
#Dette angir noeyaktigheten til loesningen.

```

20 Annengradsformelen

Her er et program som finner løsninger til et annengradsuttrykk. Det håndterer også tilfellet hvor likningen reduseres til en lineær likning.

```

import numpy
print("Skriv inn parametrene til ax^2+bx+c=0")
a=input("a= ")
b=input("b= ")
a = float(a)
b = float(b)
c=float(input("c= ")) #Vi gjoer innput om til desimaltall med en gang.
d = b**2 - 4*a*c #diskriminanten.
if a == 0:
    if b != 0:
        print("Likningen er lineær og har løsningen: ", -c/b)
    elif c != 0:
        print("Likningen er lineær og har ingen løsninger.")
    else:
        print("Likningen er lineær og har alle reelle tall som løsninger.")
elif d<0:
    print("Likningen har ingen reelle løsninger.")
elif d==0:
    l1 = -b/(2*a)
    print("Likningen har en løsning: ", l1)
elif d>0:
    l1 = (-b+numpy.sqrt(d))/(2*a)
    l2 = (-b-numpy.sqrt(d))/(2*a)
    print("Likningen har to løsninger: ", l1 , " og " , l2)

```

21 Kvadratrotfunksjonen

Kvadratrotten av et tall a er det positive nullpunktet til funksjonen $x^2 - a$. Halveringsmetoden kan benyttes, men her er en algoritme som er langt mer effektiv.

```

import numpy as np
m=10 # m er her antall iterasjoner.
a=2 #Verdien vi skal regne ut kvadratrotten til.
x=a #Startverdien for iterasjonen. Her satt lik a.
#x= 2**((len(bin(np.ceil(a)))-3)//2)
#Dette er et estimat for kvadratrotten.

```

```

for j in range(m):
    x=(x**2 + a)/(2*x)    #Oppdaterer verdien x.
    #Det er ingen referanse til j i loekken.
    print(x)             #skriver ut tilnærmingene til kvadratroten av a.
#print(a**0.5, "er kvadratroten utregnet av maskinen")
#Til sammenlikning: Verdien regnet ut av ved aa skriv roten som a^(1/2))

```

Den rekursive formelen som er benyttet her er

$$x_{n+1} = \frac{x_n^2 + a}{2x_n}$$

Den kommer fra Newtons metode anvendt på funksjonen $y = x^2 - a$. Nullpunktene er her nettopp pluss eller minus kvadratroten til a .

Oppgave 21.1. Modifiser programmet til en funksjon som kan kalles kvad.

Oppgave 21.2. Programmet kan modifiseres til å gi bedre valg av startverdi x enn bruken av a . Lag en modifisering slik at vi får en velfungerende utregning av kvadratroten når a er et veldig stort tall eller et veldig lite tall. Forsøk for eksempel med 10^n hvor n er det største heltallet slik at $100^n = 10^{2n} \leq a$.

Alternativt, kan du runde tallet opp til nærmeste heltall, gjøre det om til et binært tall og telle antall siffer s . Da er 2^{s-1} den største 2-erpotensen mindre enn eller lik tallet. Vi får et estimat for kvadratroten ved å benytte 2 opphøyd i det største heltallet som er mindre enn eller lik $(s - 1)/2$. I kommentarene i eksempelet ovenfor, er koden som gjør dette skrevet opp.

22 Trigonometriske funksjoner

Vi viser her hvordan de trigonometriske funksjonene kan lages. Metoden benytter Taylor-polynomer av grad N til å estimere sin og cos. Dette er polynomer som har de samme n -te deriverte som funksjonene i $x = 0$, for alle $n \leq N$. De gir gode tilnærminger til funksjonene i x , når N er tilstrekkelig stor.

Her lager vi to funksjoner som er gitt ved Taylor polynomer av grad mindre enn eller lik 12. Dette gir en grei tilnærming når $|x|$ er tilstrekkelig liten.

```

def sinus(x):
return x - x**3/6+ x**5/120 - x**7/5040 + x**9/362880 - x**(11)/39916800
def cosinus(x):
return 1 - x**2/2+ x**4/24 - x**6/720 + x**8/40320 -
x**(10)/39916800 + x**{12}/479001600

```

(Her kunne vi ha benyttet en for-løkke til å skrive opp Taylor-polynomene.) Vi kan avgrense utregning av sin for vilkårlige vinkler til utregning av sin og cos for vinkler som er mellom 0 og $\pi/4 \cong 0.78539\dots$

```

### Implementering av sinus funksjonen
import numpy as np
x= 10    # Vinkelen

```

```

#4*(np.pi)/3 + 7*np.pi
#print(np.sin (x))      Verdien av sin x regnet ut av Python

s=0.0      #variabelen som skal faa sinusverdien
omloep = 2*np.pi
x= x % omloep      #reduserer til foerste omloep fra 0 til 2pi.
#Tayler polynomer for sin og cos
def sinus(x):
    s= x -x**3/6 +x**5/120 -x**7/5040 + x**9/362880 -x**11/39916800 +
    x**13 /6227020800 -x**15 / 1307674368000
    return(s)
def cosinus(x):
    s= 1 -x**2/2 +x**4/24 - x**6/720 + x**8/40320 - x**10/3628800 +
    x**12 /479001600 - x**14/ 87178291200
    return(s)
oevrehalvdel = x <= np.pi      #True hvis x er i oevre halvdel
#print('oevrehalvdel ',oevrehalvdel)
if oevrehalvdel == False :
    x = 2*np.pi - x      #Reflekterer om x-aksen
foerstekvadrant = x <= np.pi/2
if foerstekvadrant == False :      #Reflekterer om y-aksen
    x= np.pi - x
#print('foerstekvadrant ',foerstekvadrant)
under45 = x <= np.pi / 4
#print('under45 ', under45)
if under45 == True:
    s = sinus (x)
else:
    s= cosinus (np.pi/2 -x)
if oevrehalvdel == False:
    s = -s
print(s)

```

Funksjonen cosinus kan regnes ut som $\sin(x) = \cos(\pi/2 - x)$. Funksjonen tangens $\tan(x)$ kan regnes ut som $\sin(x)/\cos(x)$.

Oppgave 22.1. Modifiser programmet slik at vi ikke gjentar flere utregninger med π under reduksjonen av vinkelen til en vinkel mellom 0 og $\pi/4$ radian. For eksempel hvis vinkelen x ligger i nedre del av tredje kvadrant så reduseres x til $x - \pi$. Ligger den i øvre del av tredje kvadrant (mellom 225 og 270 grader), så reduseres vinkelen til $3\pi/2 - x$. Det er cosinus som skal anvendes på denne vinkelen. Hensikten med dette er å få satørre nøyaktighet ved å begrense antall regneoperasjoner.

Oppgave 22.2. Benytt Taylor-polynomer til eksponentfunksjonen e^x til å lage en kalkulator for e^x .

23 Kvadrattall

Et kvadrattall er et naturlig tall som er kvadratet av et heltall. Her er de først 16 kvadrattallene

1 4 9 16 25 36 49 64 81 100 121 144 169 196 225 256

Tall på formen $4k + 3$, for et heltall k , kan ikke skrives som en sum av 3 eller færre kvadrattall. Dette er så fordi kvadrattall er enten delelige på 4 eller har restklasse lik 1 modulo 8.

Her er to resultater om kvadrattall:

Alle primtall som har restklasse lik 1 modulo 4 er en sum av to kvadrattall.

Alle naturlige tall er en sum av fire eller færre kvadrattall.

Oppgave 23.1. Finn alle mulige måter å skrive et tall som et sum av to kvadrattall. (Hvis noen i det hele.) Hva er det første primtallet som kan skrives som en sum av to kvadrattall på mer enn én måte?

Oppgave 23.2. Lag et program som tar inn et naturlig tall og skriver ut alle mulige måter å skrive tallet som en sum av fire eller færre kvadrattall (ordnet etter størrelse).

24 Plotting

En pakke som lar oss tegne grafer er pyplot som igjen er en underpakke av biblioteket matplotlib. Det er vanlig å kalle den importerte pakken for plt.

```
'''Her er noen kommandoer for å tegne opp grafer i Python.  
Ekseperimenter gjerne med koden, og undersøk flere muligheter.  
For eksempel hvordan tegne opp histogram.'''  
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt #pakke med komandoer for å tegne grafer  
#En funksjon.  
def f(x): #Endre uttrykket for å tegne opp grafen til andre funksjoner.  
    r=x**2  
    return r  
#En annen funksjon.  
def der_f(x): #I dette tilfelle den deriverte til den ovenfor.  
    r=2*x  
    return r  
  
N=50 #antall punkt vi plotter  
plt.close('all') #fjerner tidligere grafer  
plt.xlabel('x'), plt.ylabel('y') #navn på aksene  
dx=np.linspace(-2,2,N) #Lager en "array" med N x-koordinater.  
dy = f(dx) #Anvender funksjonen f på hver av elementene i dx  
der_dy = der_f(dx)
```

```

print(dy) #skriver ut dy, slik at vi kan se hvordan den ser ut.
plt.grid() #Lager til et gitter i koordinatsystemet. Husk tomme parenteser().
#plt finner optimale koordinater selv
#Alternativt kan vi velge angi dem selv som plt.axis([-3,3,-2,5])

plt.plot(dx,dy,'k.') #Dette er kommandoen for å plote punktene med
#koordinater hentet fra i-te element i de to arrayene.
#I hermetegn står koder for farge på graf samt hvordan grafen skal plottes
#Default farge er blå og linjer trukket mellom hver av de plotta punktene
#Prøv også ro , g-- , y- . r. etc.
#Vi kan skrive opp flere grafer i samme koordinatsystem
plt.plot(dx,der_dy,'g-')
plt.legend(['f', 'derivert av f'])
plt.show() #Dette er kommandoen som viser oss grafen.

```

25 Primtallsfordelingen

```

def prime(n): #Vi lager en funksjon som sjekker om et tall er et primtall.
#Funksjonen gir ut en sannhetsverdi.
    flag=True
    for m in range(2, 1+ int(n**(0.5))):
#Sjekk om n er delelig med tall mindre enn eller lik kvadratroten til n.
        if n % m == 0: #Sjekker om m deler n
            flag = False #Hvis n er delelig med et tall ekte større enn 1
            #og mindre enn n endrer vi flagget til falsk.
            break
    return flag
#print(prime(15)) #tester
N=911
for n in range(2, N+1): #Skriver opp alle primtall mindre enn eller lik N
    if prime(n)==True:
        print(n, end=' ') #Legger inn et mellomrom mellom tallene.
#Vi lager en funksjon som teller opp antall primtall mindre enn eller lik N

# Gjør dere N stor vil maskinen bruke svært lang tid på beregningene.
def PI(N):
    PI = 0
    for n in range(2, N+1):
        n = int(n)
        if prime(n)==True:
            PI += 1 #legger til 1 til PI for hvert primtall.
            # print(PI) #tester
    return PI
#print(PI(N))

```

```

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

heltall = np.arange(1,N,1)
antallp = np.zeros(N-1)
for i in range(N-1):
    antallp[i] = PI(heltall[i])

#plt.axis([0,N,0,N])
plt.xlabel('naturlige tall n')
plt.ylabel('antall printall <= n')

plt.plot(heltall, antallp)
plt.show()

#Tegner opp forholdet mellom n/ln(n) + n/ln(n)^2 +2n/ln(n)^3
# og antall printall <= n. Dette er tilnærming til en antiderivert til 1/ln(x)

N=6000 # Gjør dere N stor vil maskinen bruke svært lang tid på beregningene.
def PI(N):
    PI = 0
    for n in range(2, N+1):
        n = int(n)
        if prime(n)==True:
            PI += 1 #legger til 1 til PI for hvert printall.
            # print(PI) #tester
    return PI
#print(PI(N))

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

heltall = np.arange(1,N,1)
antallp = np.zeros(N-1)
for i in range(N-1):
    antallp[i] = PI(heltall[i])/(i/np.log(i)+i/np.log(i)**2+2*i/np.log(i)**3)
linje = np.ones(N-1)
plt.plot(heltall, linje)

#plt.axis([0,N,0,N])
plt.xlabel('naturlige tall n')
plt.ylabel('antall printall <= n /(ln(n)/n')

plt.plot(heltall, antallp)
plt.show()

```

26 Nullpunkt

Vi kan lage et enkelt program som leter etter nullpunkt til kontinuerlige funksjoner. Programmet deler opp en intervall $[a, b]$ i N lille lange deler og sjekker om funksjonen har motsatt fortegn i startpunktet og sluttettpunktet for hver delintervall. Hvis de to verdiene har motsatt fortegn, og funksjonen er kontinuerlig, da må det være minst ett nullpunkt i delintervallet. Delintervallene skrives ut. Husk at det godt kan være nullpunkt i en intervall selv om fortegnet til funksjonen er lik i start- og sluttettpunktet til intervallet. Dette programmet gir svært unøyaktige resultater i forhold til halveringsmetoden og Newtons metode. Fordelen er at den leter etter alle nullpunkt i et intervall.

```
from numpy import sin
def f(x):
    v=x/10 - sin(x)
    return v
start = 0
stopp = 10
N = 1000 #antall oppdelinger av intervallet.
d = (stopp - start)/N
a=f(start)
b=f(start + d)
x=start
for i in range(N):
    if a*b <= 0:
        print('[', x , ', ' , x+d , ']')
    x += d
    a=b
    b=f(x)
```

Oppgave 26.1. Kombiner metoden ovenfor med halveringsmetoden. For eksempel benytt en oppdeling i 10^5 delintervaller kombinert med halveringsmetoden med 30 iterasjoner med halveringsmetoden.

27 Ekstremalverdier

Vi lager et lite program som finner estimer til ekstremalverdier, det vil si minimums- og maksimumsverdier, til en kontinuerlig funksjon på en intervall.

```
#Vi finner numeriske estimer for minimums- og maksimumsverdiene til f(x)$
#på intervallet [a,b], ved sjekke funksjonsverdiene på
#x-verdier fra a til b, ved å ta steg med bredde d = (b/a)/N.
def f(x):
    return x**2 - 3*x
a=-1
b=3
N=1000
```

```

m=f(a)
M=f(a)
d=(b-a)/N
x=a+d
for j in range(N):
    c=f(x)
    if c>M:
        M=c
    if c<m:
        m=c
    x +=d
print('Minimumsverdien er: ', m)
print('Maksimumsverdien er: ', M)

```

28 Numerisk integrasjon

```

import numpy as np

a = 0 #startverdi
b = 1 #np.pi #sluttverdi
n = 2 #antall delintervaller
delta = (b-a)/n #bredde til delintervallene
def f(x): #funksjonen
    return 4/(1+x**2)
#2* np.exp(-x**2)
#4*np.sqrt(np.abs(1-x**2)) #np.sin(x) #x**4 #x**5 #2*x
#Lager et integralestimat ved å
def int(s): #starte med verdien s og ta n steg med bredde delta.
    sum = 0
    x = s
    for i in range(n):
        sum = sum + f(x) #legger til en funksjonsverdi
        x = x + delta #oppdaterer verdien til variabelen
    sum = sum * delta #ganger med intervallbredden
    return sum
vr = int(a)
hr = int(a+delta)
mp = int(a + delta/2)
kvart = int(a + delta/4)
trekvart = int(a + 3*delta/4)
print('venstre rektangel:', vr)
print('høyre rektangel: ', hr)
print('trapes: ', (vr + hr)/2 )
print('midtpunkt: ', mp )
print('Simpson: ', (vr + hr)/6 + 2*mp/3)
print('forfina: ', (7/90)*(vr + hr)

```

```

+ (32/90)*(kvart + trekvart) + (12/90)*mp )
print(np.pi)  #Tar med for å sammenligne med estimatene.
#Vi benytter at estimatet med Simpsons metode er lik
#(1/3)trapes + (2/3)midtpunkt med n intervaller.
#Simpsons metode gir eksakt svar på alle tredjegradspolynom.
#Forfina er en utviding av Simpsons metode til firdoble intervaller
#slik at vi får eksakt integral av alle femtegradspolynomer.
#Vektingen er da i 90-deler: 7, 32, 12, 32, 7.

```

Oppgave 28.1. Observer at den forfina Simpsons metoden gir eksakt svar (opp til regneunøyaktighet) både på x^4 og x^5 . Sammenlign gjerne estimatene med eksakte verdier til integralene. Observer at i mange tilfeller så er den forfina metoden typisk ikke så mye bedre enn Simpsons metode, men sistnevnte er dramatisk mye bedre enn midtpunkt og trapesmetodene.

Oppgave 28.2. Sjekk nøyaktigheten til de numeriske estimatene til noen integraler du kjenner eksakt verdi til, med forskjellige antall delintervaller. Hvor mange delintervaller kan du ta uten at maskinen må bruke mer enn noen sekunder på regne ut svarene?

Hvorfor gir Simpsons metode i mange tilfeller mer nøyaktige svar når $n = 1000$ enn når $n = 1000000$?